

MOS.6140.1.2022

**ZAPROSZENIE DO KONSULTACJI**

Wójt Gminy Lipie działając na podstawie art. 11a ustawy z dnia 21 sierpnia 1997r. o ochronie zwierząt zaprasza organizacje społeczne, których statutowym celem działania jest ochrona zwierząt, do konsultacji związanych z zamiarem podjęcia uchwały przez Radę Gminy Lipie w sprawie przyjęcia programu opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz zapobiegania bezdomności zwierząt na terenie Gminy Lipie na 2022 rok.

**1) Przedmiot konsultacji**

Przedmiotem konsultacji jest projekt Programu opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz zapobiegania bezdomności zwierząt na terenie Gminy Lipie na 2022 rok.

**2) Harmonogram konsultacji**

Konsultacje rozpoczną się w dniu 1 lutego 2022r. a zostaną zakończone w dniu 21 lutego 2022r. Wyniki konsultacji zostaną opublikowane w terminie 14 dni od terminu zakończenia konsultacji na stronie internetowej Biuletynu Informacji Publicznej <http://www.bip.lipie.akcessnet.net> w zakładce komunikaty oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Lipie.

**3) Adresaci konsultacji**

Organizacje społeczne, których statutowym celem działania jest ochrona zwierząt

**4) Forma konsultacji**

Formularz konsultacji można pobrać w pokoju 21 Urzędu Gminy Lipie lub na stronie internetowej <http://www.bip.lipie.akcessnet.net> w zakładce komunikaty.

Uwagi do przedmiotu konsultacji można składać:

- w formie papierowej: pocztą lub osobiście w pokoju 21 UG Lipie;
- w formie elektronicznej na adres e-mail: sekretariat@uglipie.pl.

**5) Miejsce konsultacji,**

Urząd Gminy w Lipiu, ul. Częstochowska 29, 42-165 Lipie  
adres poczty elektronicznej: sekretariat@uglipie.pl

**6) Stanowisko odpowiedzialne w UG Lipie za przeprowadzenie konsultacji:**

Kierownik Referatu Mienia i Ochrony Środowiska,  
pokój 21, telefon 34 318 80 32-35 wew.48

z up. Wójta Gminy Lipie

/-/ mgr Ewa Brzózka

Sekretarz gminy

Załączniki:

1. Projekt - Program opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz zapobiegania bezdomności zwierząt na terenie Gminy Lipie na 2022 rok
2. Formularz zgłoszenia uwag